|  |  |
| --- | --- |
| **TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP**  **THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH**  **KHOA/VIỆN CNTT** | **PHIẾU CHẤM GIỮA KỲ**  **Môn thi : LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG**  **Lớp/Lớp học phần: DHKHMT16A/DHTMDT11**  **Ngày thi: 02/03/2022**  **Thời gian làm bài: 75 phút** |

STT….. Mã số sinh viên……………………… Họ tên: ………………………………………………………………

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Câu 1** | **Tiêu chí đánh giá** | **Điểm tối đa** | **Điểm đạt được** | **Ghi chú** |
| a | * Cài đặt class đầy đủ các thuộc tính theo yêu cầu. * Đóng gói ràng buộc dữ liệu các thuộc tính * Tạo constructor để khởi tạo đối tượng theo ràng buộc. * Override phương thức toString và tạo tiêu đề của Object. * Thành Tiền = Số lượng x Giá bán + thuế: số thực (>0) | 0.5  0.5  0.5  0.5  1.0 |  |  |
| b | * Cài đặt lớp lưu các đối tượng dùng mảng. * Phương thức thêm một đối tượng vào mảng, thêm thành công nếu không trùng mã, khi mảng đầy thì tăng kích thước mảng. * Cài đặt được phương thức sắp xếp danh sách. * Tính tổng thành tiền và định dạng tổng giá theo VND * Phương thức xuất toàn bộ danh sách các đối tượng. | 1.0  1.5  1.0  1.0  0.5 |  |  |
| c | * Class test khởi tạo 3 đối tượng thực hiện chức năng test theo yêu cầu ở câu b. | 2 |  |  |
|  | Tổng cộng | 10 |  |  |

**Nhận xét:**

*Tp. Hồ Chí Minh, ngày 2 tháng 03 năm 2022*

**Người đánh giá**